

# INFORME SOBRE VIDEOJUEGOS



GENERALITAT  
VALENCIANA

CONSELLERIA DE CULTURA,  
EDUCACIÓ I ESPORT



## FICHA TÉCNICA DEL ESTUDIO:

- ✓ **TAMAÑO DE LA MUESTRA:** 1.562 ENCUESTADOS
- ✓ **ÁMBITO GEOGRÁFICO:** COMUNIDAD VALENCIANA
- ✓ **UNIVERSO:** ESCOLARES DE AMBOS SEXOS DE EDADES COMPRENDIDAS ENTRE **7 Y 16 AÑOS**
- ✓ PARTICIPACIÓN DE 10 COLEGIOS DE LA COMUNIDAD VALENCIANA

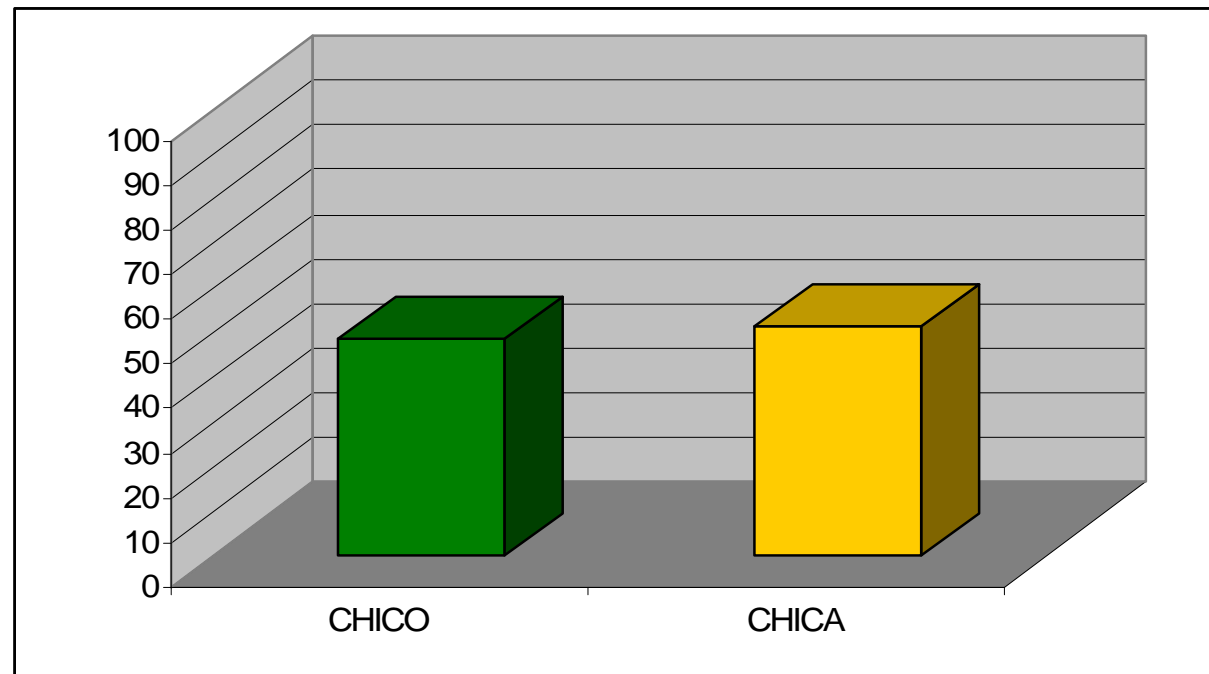


GENERALITAT VALENCIANA  
CONSELLERIA DE CULTURA,  
EDUCACIÓ I ESPORT



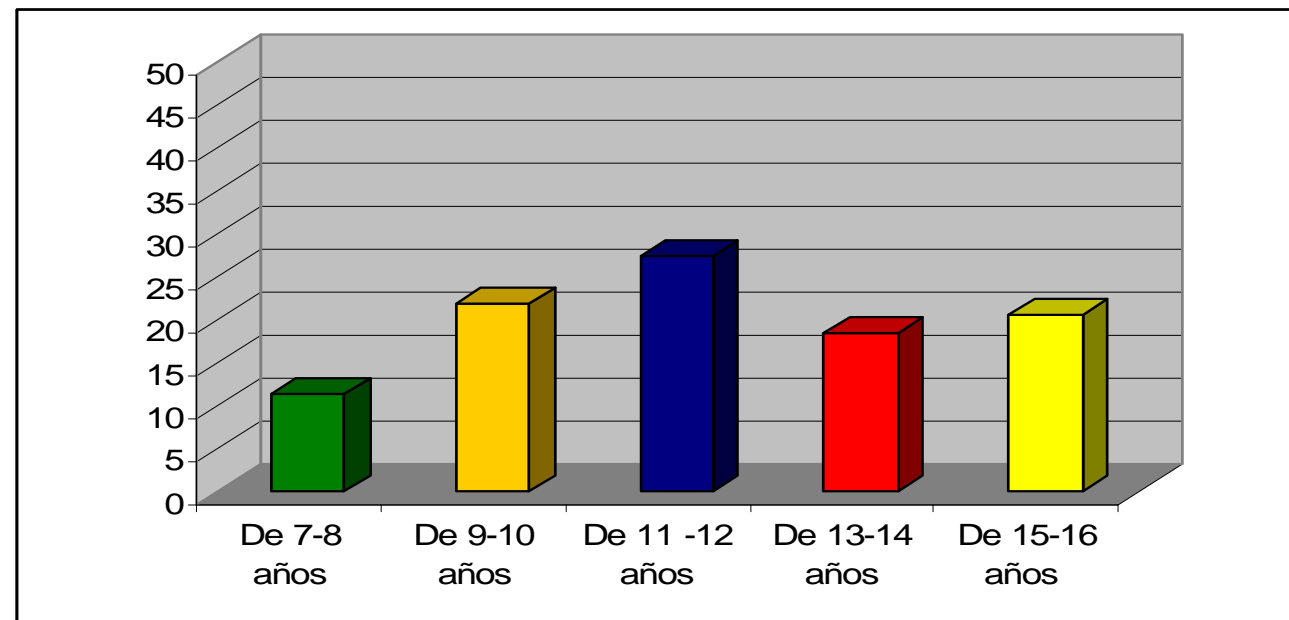
SEXO

CHICO	48.46 %
CHICA	51.54 %



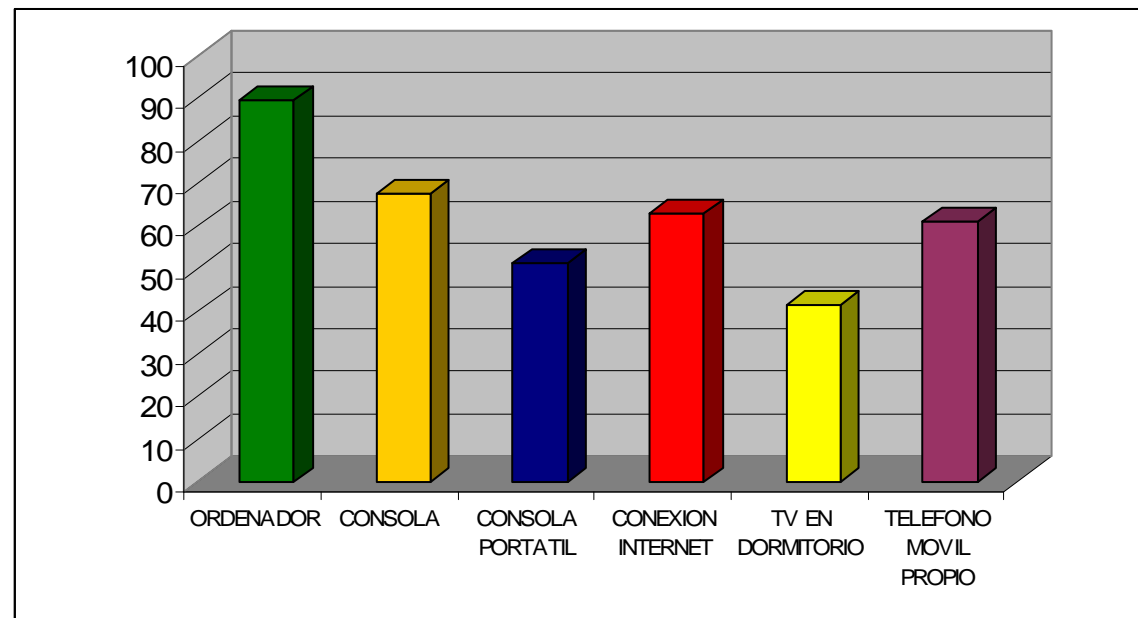
**EDAD**

De 7-8 años	11.4%
De 9-10 años	21.9%
De 11-12 años	27.59%
De 13-14 años	18.5%
De 15-16 años	20.61%



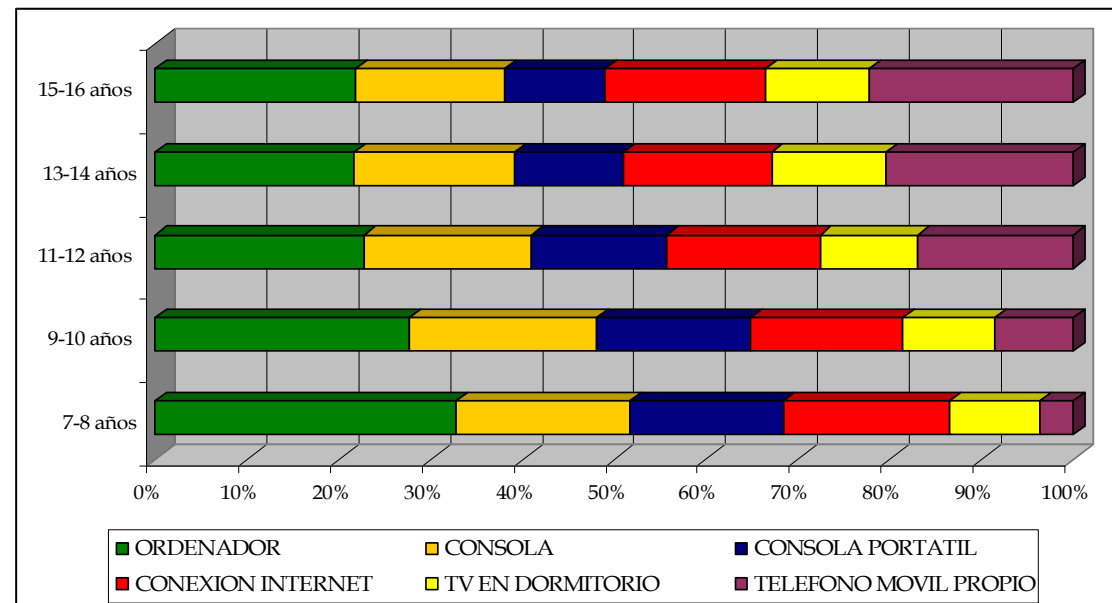
EN CASA TIENES:

ORDENADOR	89,36
CONSOLA	67,38
CONSOLA PORTATIL	51,00
CONEXION INTERNET	62,91
TV EN DORMITORIO	41,30
TELEFONO MOVIL PROPIO	61,15



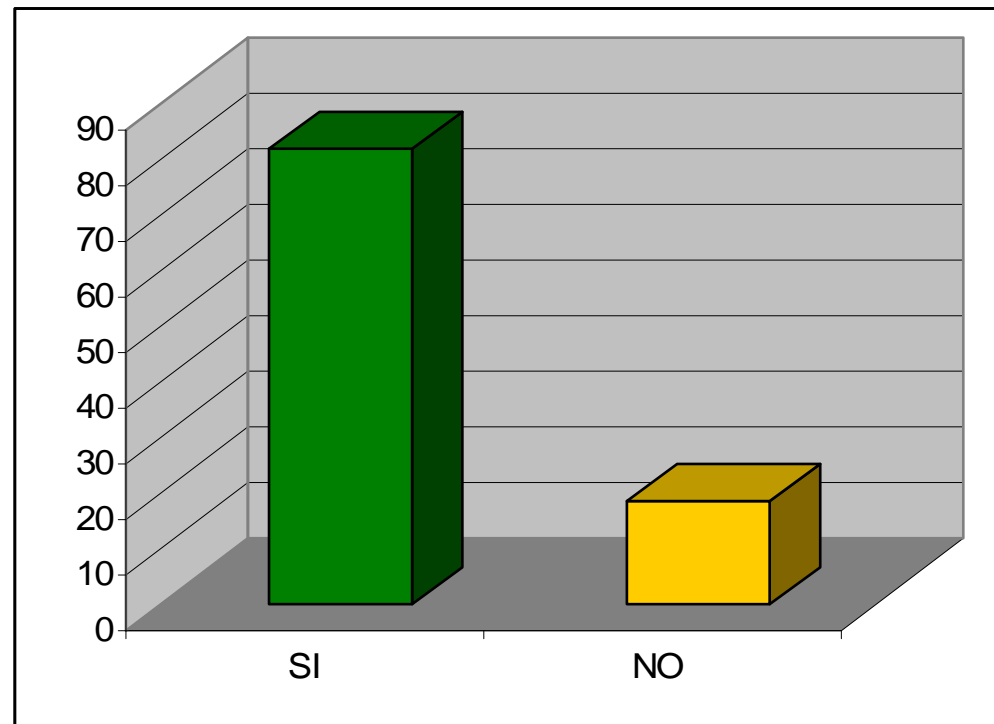
**Por edades**

	7-8 años	9-10 años	11-12 años	13-14 años	15-16 años
ORDENADOR	80.33	84.79	89.78	92.03	95.95
CONSOLA	46.62	62.57	71.69	74.76	71.42
CONSOLA PORTATIL	41.00	51.45	57.54	50.18	47.84
CONEXION INTERNET	44.39	50.59	65.68	68.51	77.31
TV EN DORMITORIO	24.16	30.98	42.24	53.29	49.69
TELEFONO MOVIL PROPIO	8.99	26.02	66.34	86.50	97.54

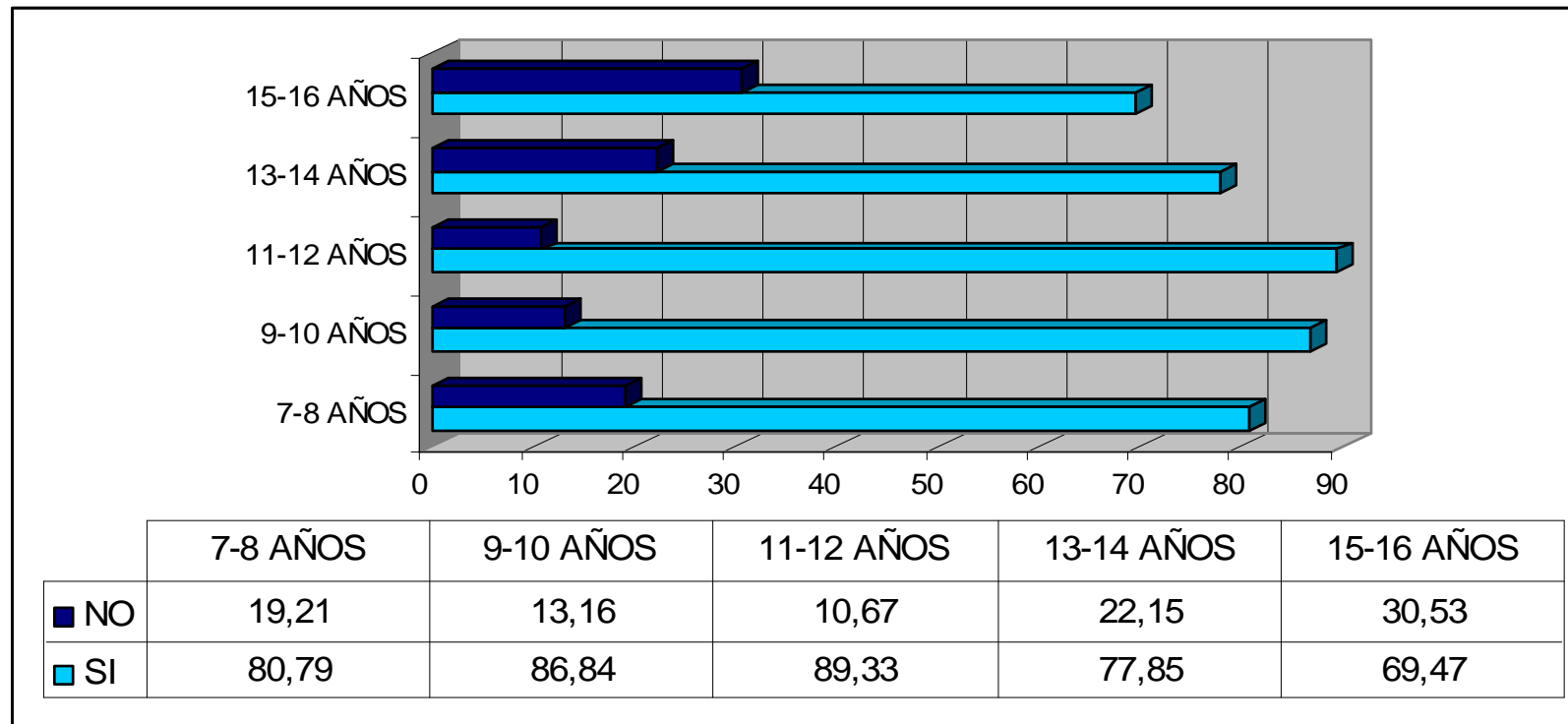


## ¿JUEGAS CON VIDEOJUEGOS?

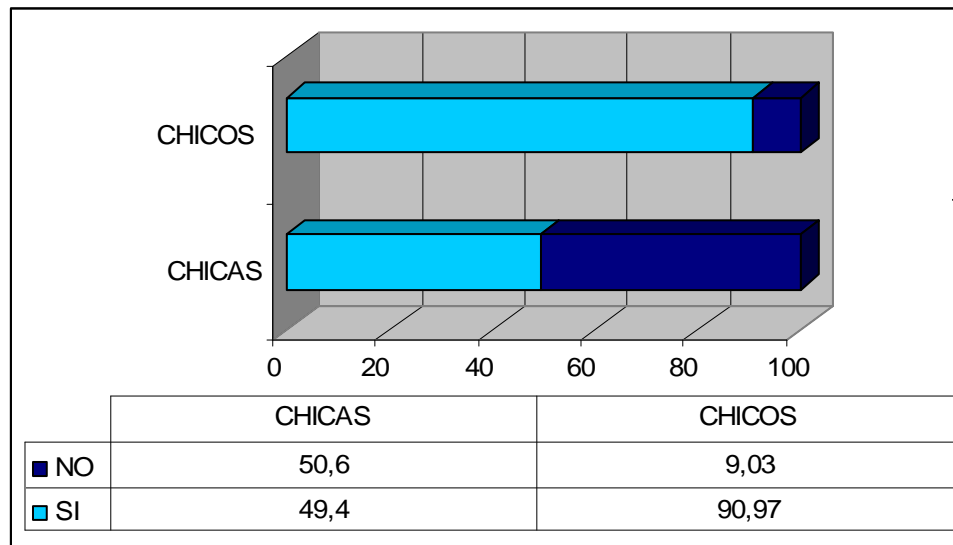
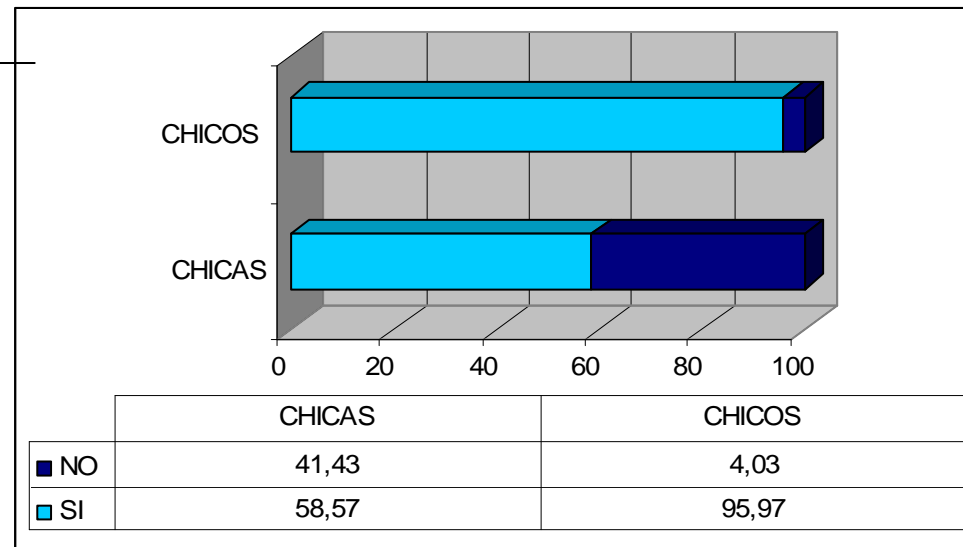
SI	81,6
NO	18,4



**Por edades**



13-14 AÑOS

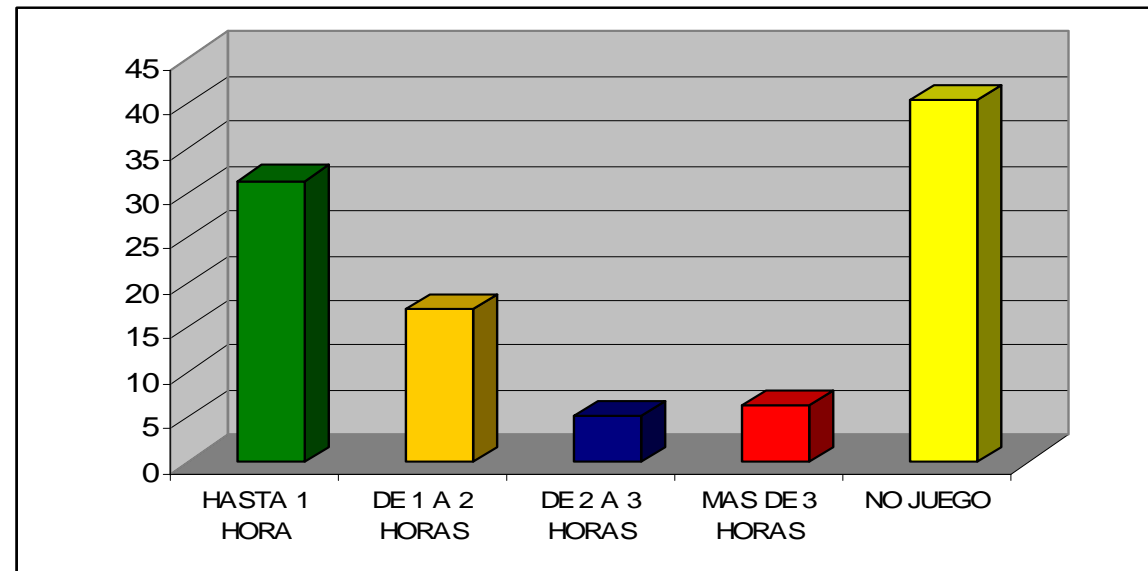


15-16 AÑOS



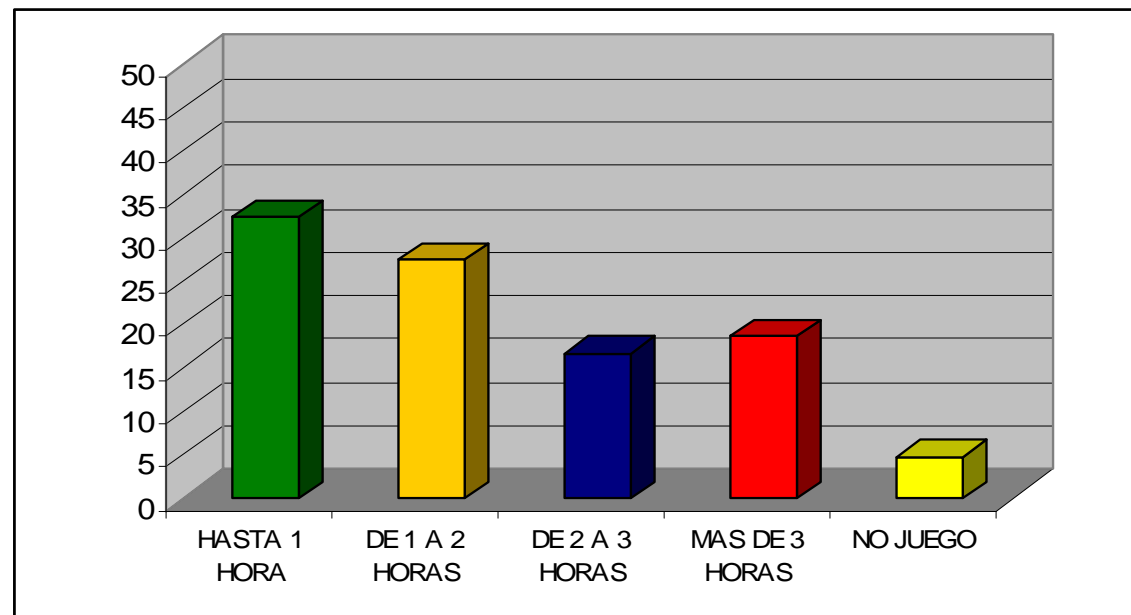
## HORAS DE JUEGO AL DÍA ENTRE SEMANA

HASTA 1 HORA	31.34
DE 1 A 2 HORAS	16.97
DE 2 A 3 HORAS	5.04
MAS DE 3 HORAS	6.22
NO JUEGO	40.42



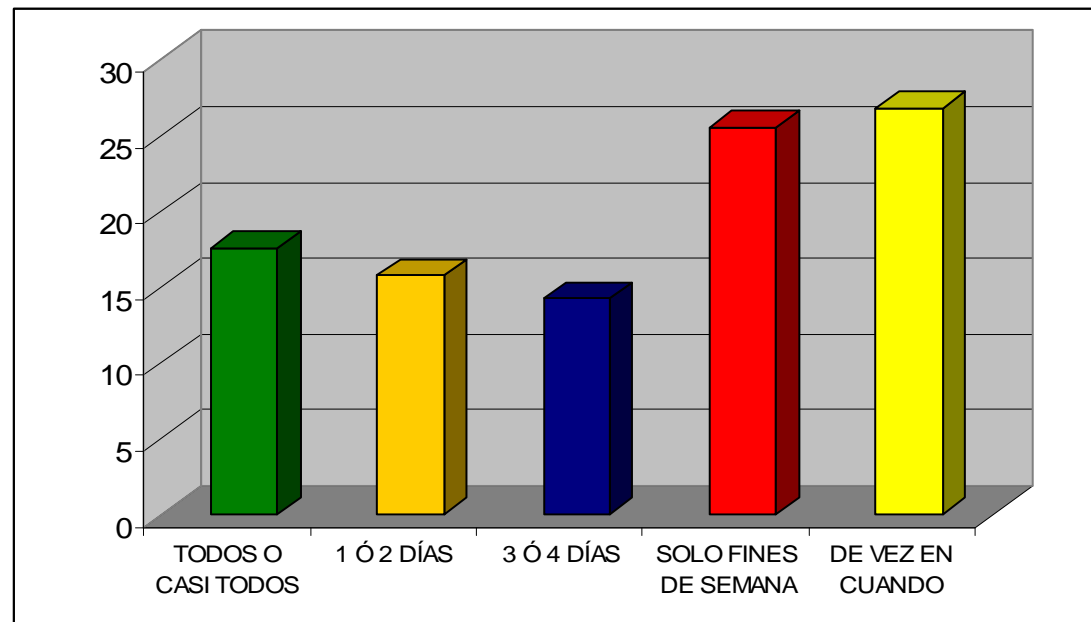
## HORAS DE JUEGO AL DÍA FIN DE SEMANA Y FESTIVOS

HASTA 1 HORA	32,42
DE 1 A 2 HORAS	27,43
DE 2 A 3 HORAS	16,73
MAS DE 3 HORAS	18,66
NO JUEGO	4,75



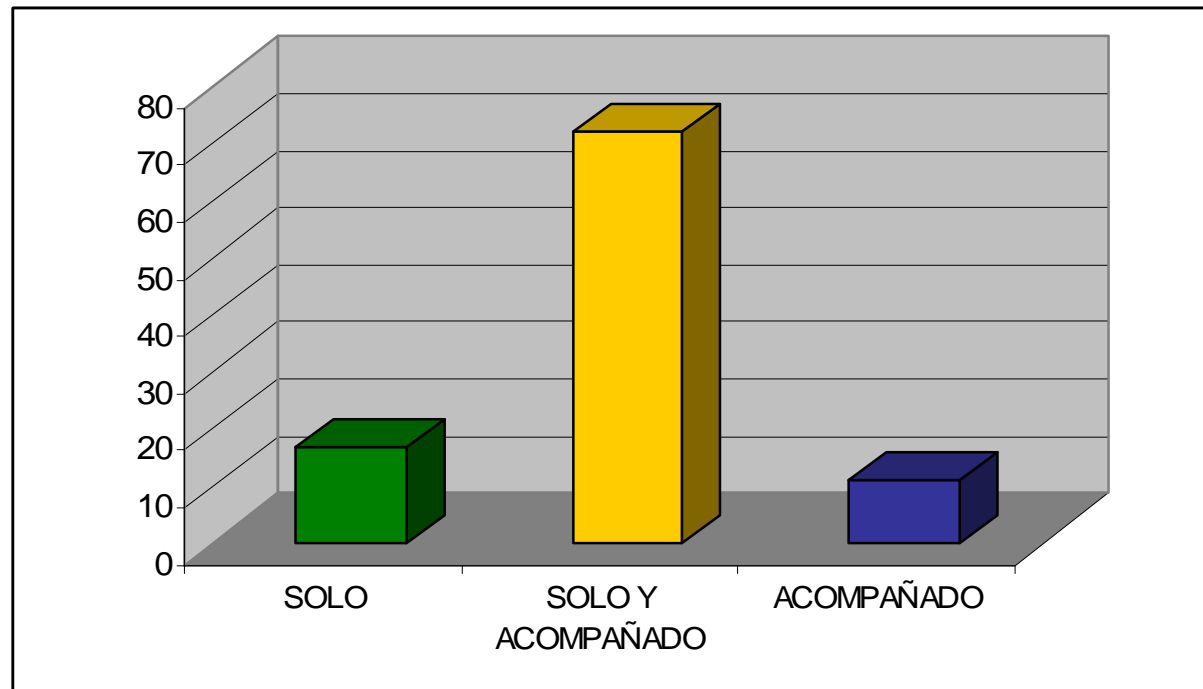
## ¿CUÁNTOS DÍAS SUELES JUGAR A LA SEMANA?

TODOS O CASI TODOS	17,62
1 Ó 2 DÍAS	15,74
3 Ó 4 DÍAS	14,24
SOLO FINES DE SEMANA	25,57
DE VEZ EN CUANDO	26,83



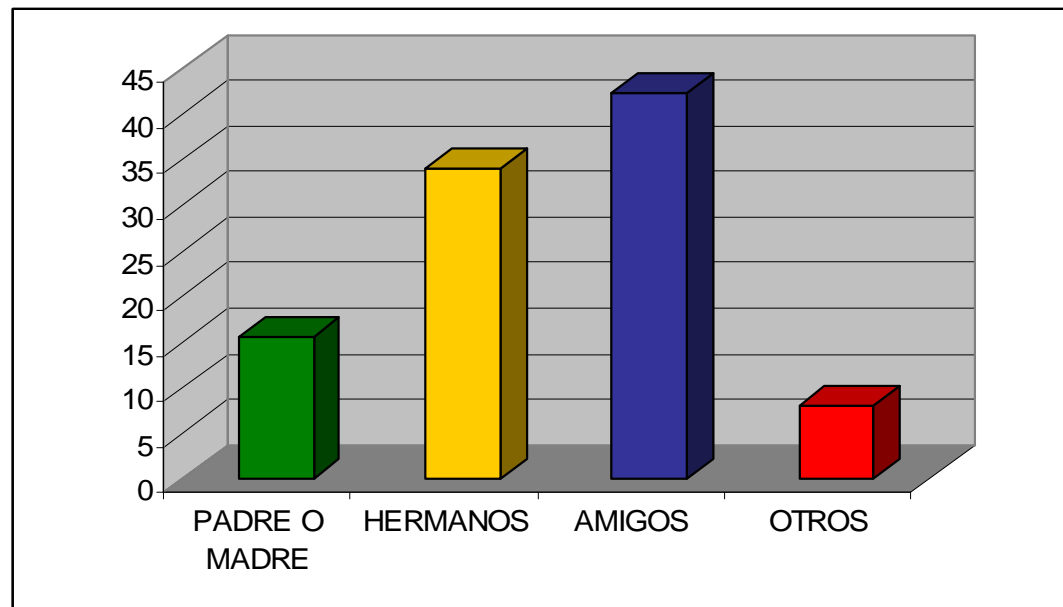
## NORMALMENTE JUEGAS

SOLO	16.88
SOLO Y ACOMPAÑADO	72.24
ACOMPAÑADO	10.88

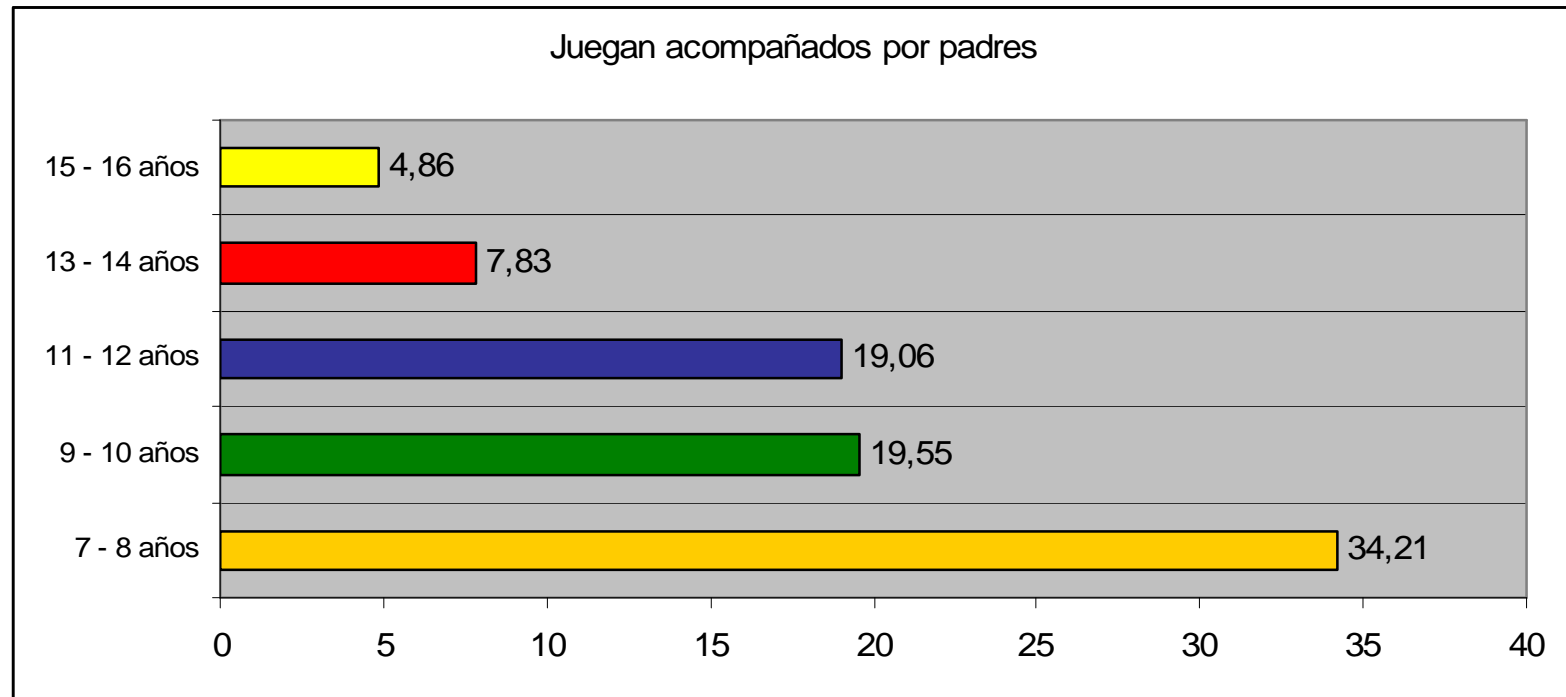


## CUANDO JUEGAS CON ALGUIEN, ¿CON QUIEN?

PADRE O MADRE	15,66
HERMANOS	33,97
AMIGOS	42,34
OTROS	8,03

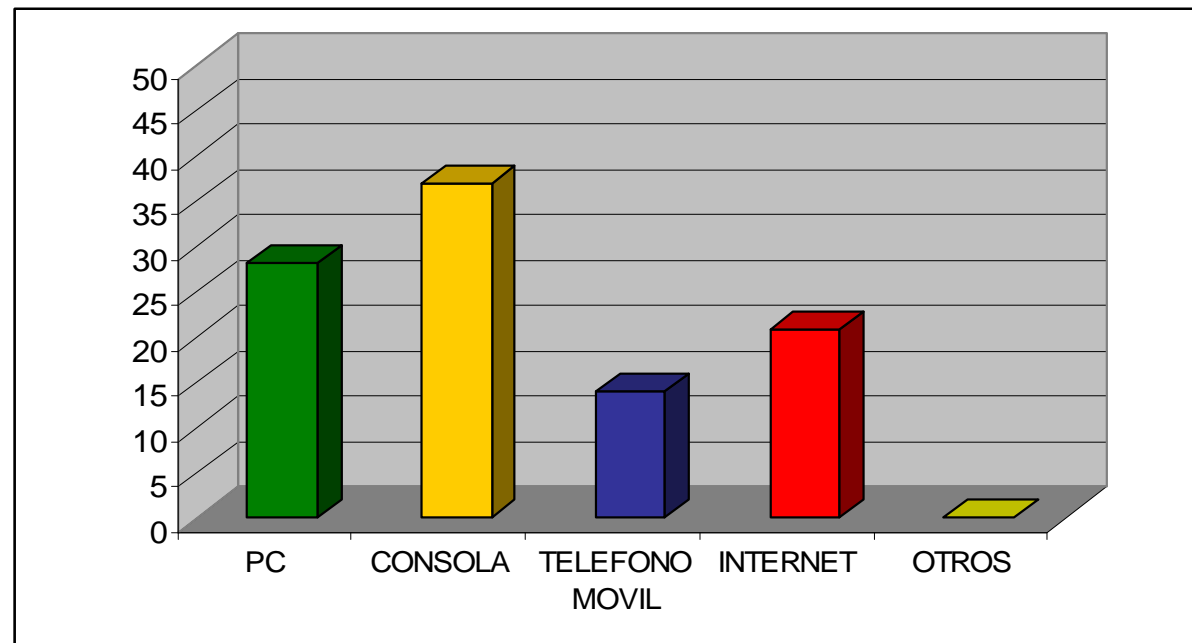


## JUEGAN ACOMPAÑADOS POR PADRES

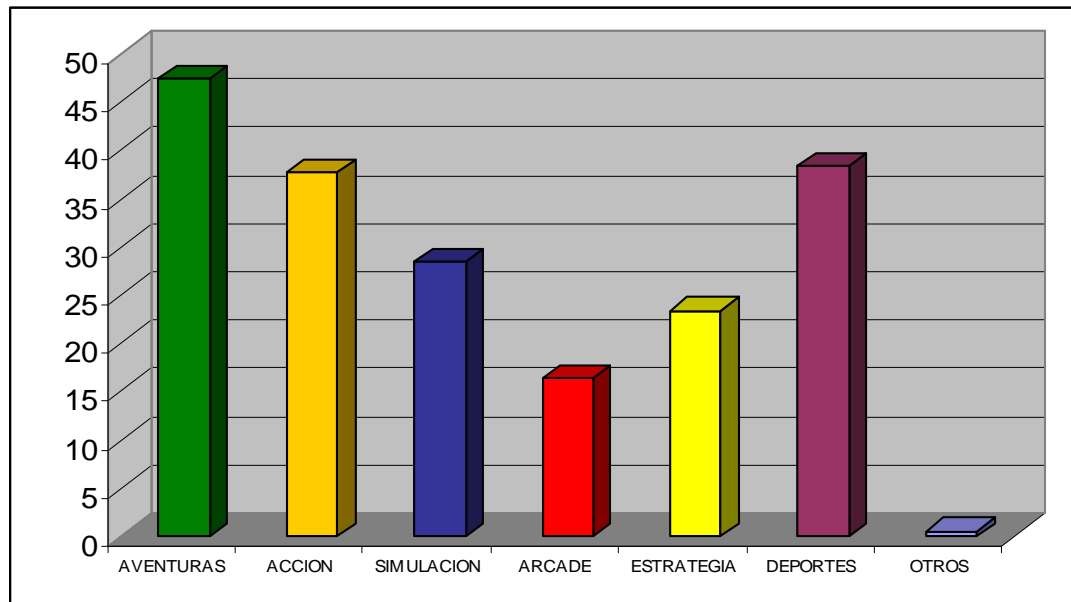


## ¿QUÉ TIPO DE PLATAFORMA USAS PARA JUGAR?

PC	28,1
CONSOLA	36,88
TELÉFONO MÓVIL	14,09
INTERNET	20,75
OTROS	0,18



## ¿CUÁLES SON LOS TIPOS DE VIDEOJUEGOS QUE MÁS TE GUSTAN?



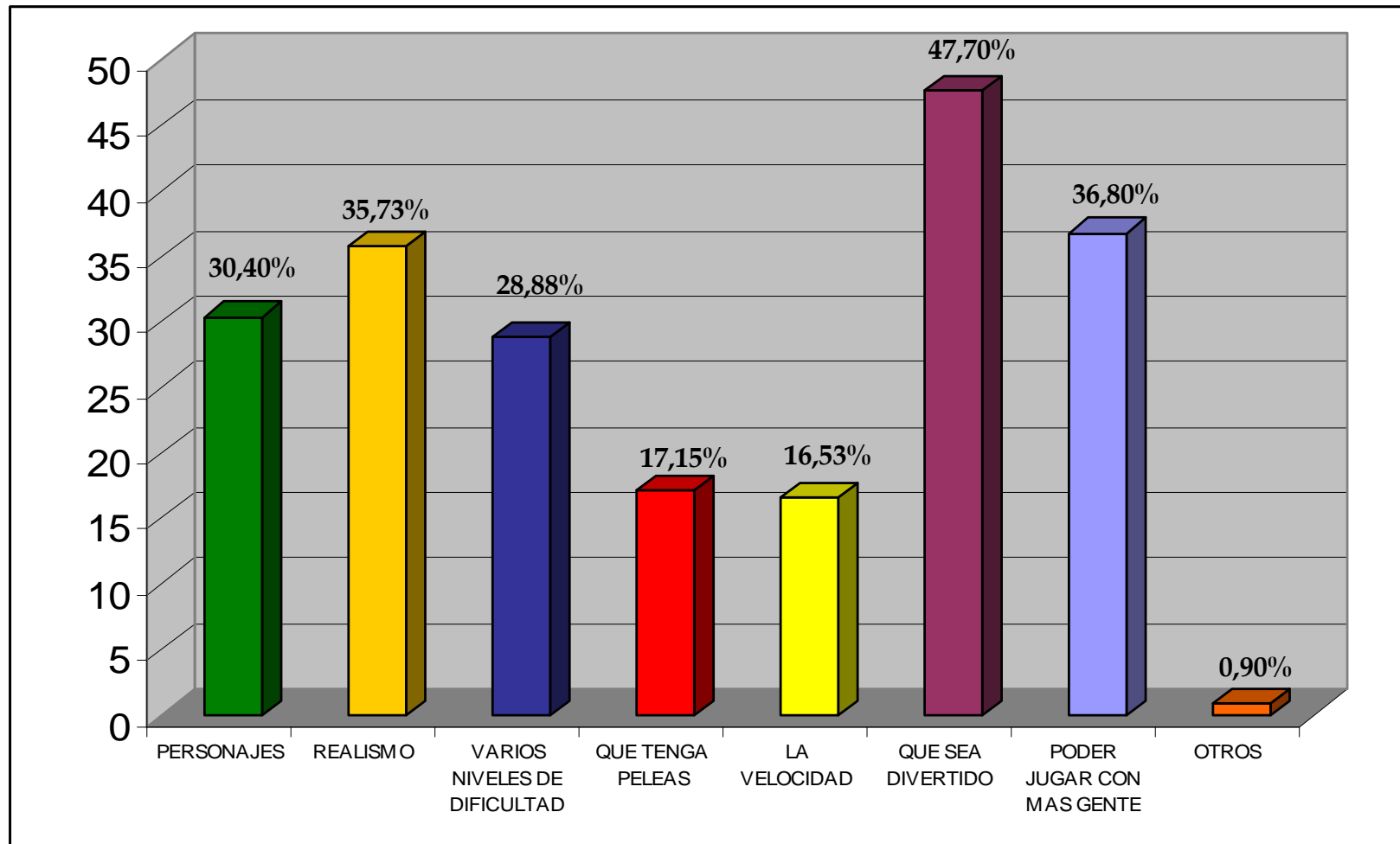
AVENTURAS	47,38
ACCIÓN	37,77
SIMULACIÓN	28,43
ARCADE	16,39
ESTRATEGIA	23,36
DEPORTES	38,29
OTROS	0,52



**GENERALITAT VALENCIANA**  
**CONSELLERIA DE CULTURA,**  
**EDUCACIÓ I ESPORT**



## ¿QUÉ ASPECTO TE GUSTA MÁS DE UN VIDEOJUEGO?



**GENERALITAT VALENCIANA**  
**CONSELLERIA DE CULTURA,**  
**EDUCACIÓ I ESPORT**

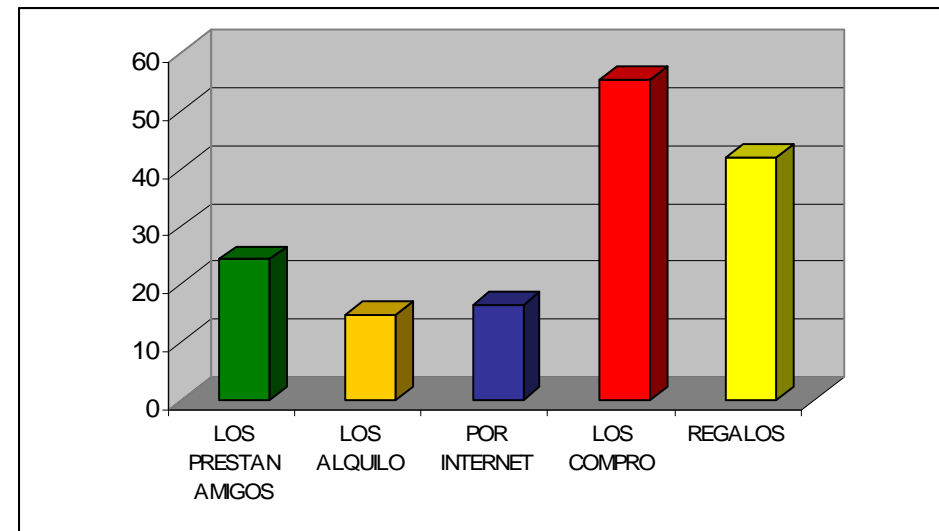


## A LA HORA DE COMPRAR , ALQUILAR O JUGAR, ¿TE FIJAS EN QUE EL VIDEOJUEGO SEA PARA TU EDAD?

- ✓ Más del 34% NUNCA se fijan en la edad recomendada, frente a un 28,82% que afirman comprobar la calificación por edades del videojuego.
- ✓ Por edades, entre los 15 y 16 años, son más de un 78% los que nunca o casi nunca se fijan en la edad.

## ¿CÓMO CONSIGUES LOS VIDEOJUEGOS?

LOS PRESTAN AMIGOS	24,32
LOS ALQUILO	14,66
POR INTERNET	16,46
LOS COMPRO	55,24
SON REGALOS	42,00

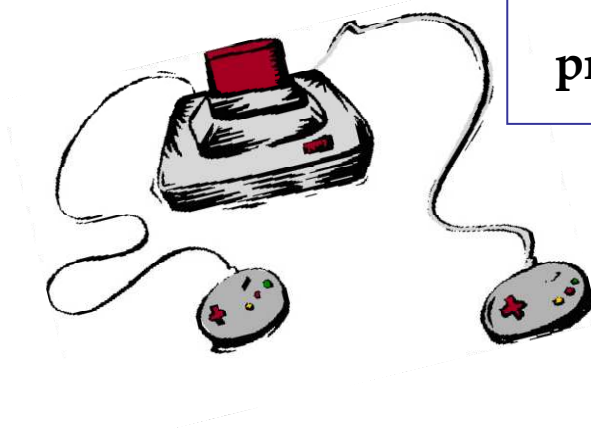


## ¿TIENES JUEGOS PIRATEADOS?

✓ Un 41,68% de los encuestados reconoce tener videojuegos pirateados, siendo los de edades comprendidas entre 13 y 16 años los que más tienen: un 60,99% entre los 13-14 y un 65% entre 15-16.



**Los videojuegos piratas escapan a cualquier tipo de control en cuanto a contenidos y calificación por edades (además de la problemática económico-social que implican)**



## ¿HAS TENIDO ALGÚN PROBLEMA POR JUGAR A LOS VIDEOJUEGOS?

SI	37,43
NO	62,57

## ¿QUÉ TIPO DE PROBLEMAS?

DISCUSIÓN CON PADRES	33,55
DEJAR DE HACER DEBERES O ESTUDIOS	22,31
SEQUEDAD OJOS, DOLOR ESPALDA...	35,7
OTROS	8,43

✓ **Más del 58% reconocen que les cuesta dejar de jugar** a los videojuegos (el 13,73% afirma que siempre les cuesta dejar de jugar)

✓ El 52,14% contesta que sus padres NO les dejan jugar todo el tiempo que quieren, mientras que un 11,52% responde que SI.



## CARACTERÍSTICAS DE LOS VIDEOJUEGOS

### POSITIVAS

- Diversión
- Entretenimiento y distracción
- Juego con gente
- Enseñan cosas
- Aprendes
- Pasa rápido el tiempo
- Hacen pensar
- Realismo
- Haces lo que no puedes en la vida real
- Agilidad en los dedos
- Desconectas
- Aumentan los reflejos
- Ganar



### NEGATIVAS

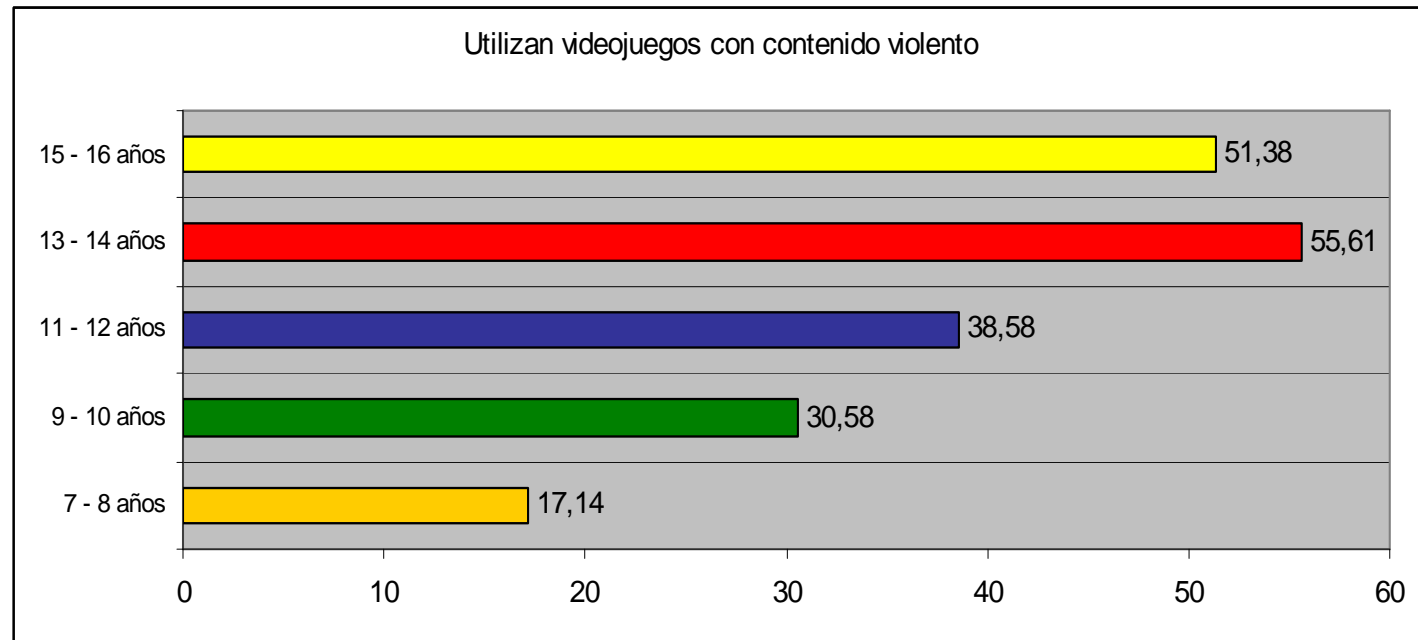
- Molestias físicas
- Violencia
- Adicción
- No estudias
- Nerviosismo
- Pierdes mucho el tiempo
- Aislamiento
- Haces lo que ves
- Obsesión
- Pierdes
- Te comen la cabeza
- Dejas cosas de lado
- Enseñan cosas que no deberían



## ¿CONSIDERAS QUE LOS VIDEOJUEGOS QUE HABITUALMENTE UTILIZAS TIENEN VIOLENCIA?

SI	39,58
NO	60,42

### Por edades



## LA VIOLENCIA EN LOS VIDEOJUEGOS VISTA POR LOS NIÑOS

**DROGARSE, PELEAS, TIROS, CORTAR CABEZAS, GOLPEAR BRUTALMENTE, MUERTES, PROSTITUCIÓN...**

### 7 – 8 AÑOS

**DROGAS  
ASESINATOS  
ATROPELLOS**

### 9 – 10 AÑOS

**VIOLACIONES  
PEGAR A LAS MUJERES  
VENDER DROGA**

### 11 – 12 AÑOS

**MALTRATAR  
VIOLACIONES A CHICAS  
SACAR LOS SESOS**

### 13 – 14 AÑOS

**ATROPELLAR  
PERSONAS DESCUARTIZADAS  
QUEMAR A GENTE**

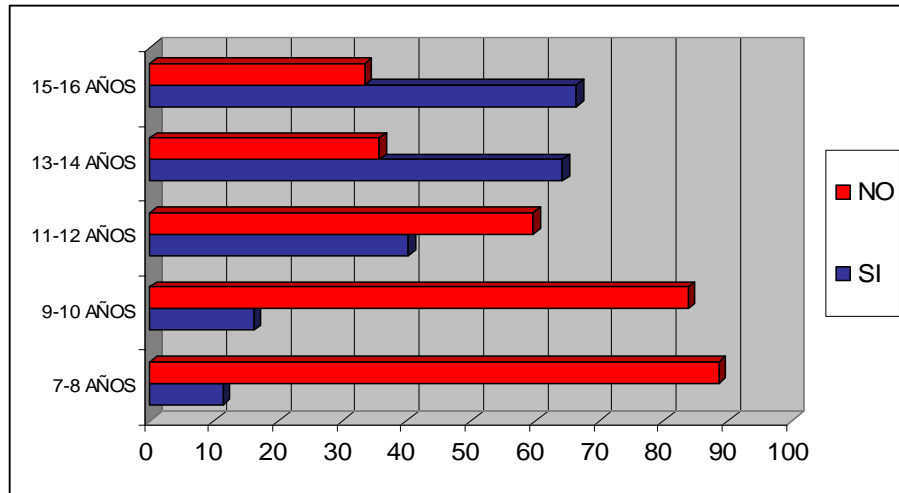
### 15 – 16 AÑOS

**PROSTITUIR A CHICAS  
MASACRES INDISCRIMINADAS  
QUEMAR COLEGIOS**

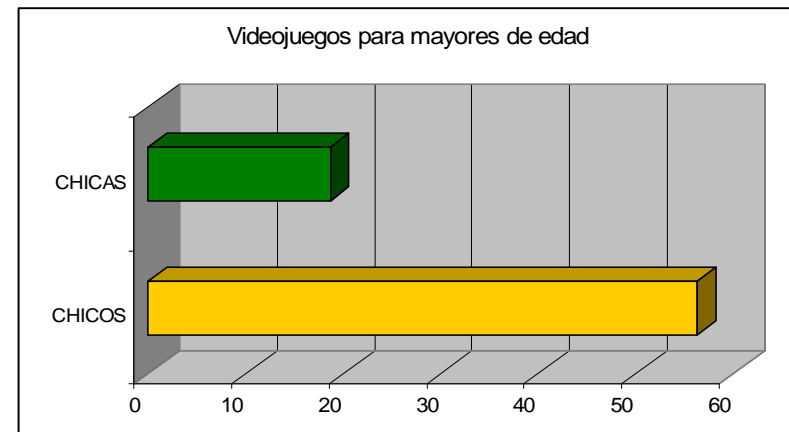


## ¿SUELES JUGAR CON VIDEOJUEGOS CALIFICADOS PARA MAYORES DE 18 AÑOS?

SI	40,10
NO	59,90



*Por edades*



*Por sexos*



## RECOMENDACIONES

- ✓ *Seleccionar los videojuegos* en función de:
 

{	<ul style="list-style-type: none"> <li>La edad del niño</li> <li>El tipo y contenido del juego</li> <li>Los gustos y potencialidades del niño</li> </ul>
---	--
- ✓ Comprobar que *el etiquetado y las instrucciones de juego* vengan en castellano
- ✓ Controlar y limitar el *tiempo de uso* de los videojuegos. Es aconsejable que la videoconsola o el ordenador estén situados en un lugar común de la casa
- ✓ *Ofrecer alternativas* de otro tipo de ocio
- ✓ Escoger videojuegos en los que pueda *jugar más de una persona* y compartir con nuestros hijos parte del tiempo que les dedican a ello
- ✓ Aprovechar y potenciar los *aspectos positivos* que el uso de los videojuegos ofrece
- ✓ Evitar aquellos videojuegos con marcado *carácter violento, sexista o discriminatorio*



**VIDEOJOCOS**  
La importància de saber triar

**Decales de la Compta de Videojocs**

- 1- **Seleccionar els videojocs** tenint en compte els objectius educatius i els hàbits de vida i d'estudi del jugador.
- 2- **Indicar sempre l'edat recomanada i les instruccions** de l'empaquetament i de les instruccions de joc.
- 3- **Impedir el joc de videojocs** als menors de 3 anys i als menors de 6 anys que no s'han desenvolupat encara els mecanismes de control i regulació del joc.
- 4- **Limitar el temps d'ús** dels videojocs i evitar els jocs que impliquen un esforç físic o mental excessiu, o que impliquen un esforç físic o mental excessiu.
- 5- **Assegurar-se que el jugador té un bon nivell de salut** i que no està patint cap problema de salut que pugui afectar el seu rendiment i el seu benestar.
- 6- **Evitar els videojocs que impliquen un esforç físic o mental excessiu** i que no s'han desenvolupat encara els mecanismes de control i regulació del joc.
- 7- **Evitar els videojocs que impliquen un esforç físic o mental excessiu** i que no s'han desenvolupat encara els mecanismes de control i regulació del joc.
- 8- **Evitar els videojocs que impliquen un esforç físic o mental excessiu** i que no s'han desenvolupat encara els mecanismes de control i regulació del joc.
- 9- **Evitar els videojocs que impliquen un esforç físic o mental excessiu** i que no s'han desenvolupat encara els mecanismes de control i regulació del joc.
- 10- **Evitar els videojocs que impliquen un esforç físic o mental excessiu** i que no s'han desenvolupat encara els mecanismes de control i regulació del joc.

**Edats**  
nostra l'edat i videojocs.

**GENERALITAT VALENCIANA**  
Conselleria de Cultura, Educació i Esport

**VACU**  
Associació Valenciana de Consumidors i Usuaris

**En poques paraules**

- Els videojocs són una activitat que pot ajudar a desenvolupar les habilitats cognitives i socials dels menors.
- Els videojocs poden ser una eina educativa si s'utilitzen de manera adequada i amb supervisió dels adults.
- Els videojocs poden ajudar a desenvolupar les habilitats cognitives i socials dels menors.
- Els videojocs poden ser una eina educativa si s'utilitzen de manera adequada i amb supervisió dels adults.
- Els videojocs poden ajudar a desenvolupar les habilitats cognitives i socials dels menors.
- Els videojocs poden ser una eina educativa si s'utilitzen de manera adequada i amb supervisió dels adults.

**El Codi PEGI**

- **Violència**: Representa la violència i el sang.
- **Sexe**: Representa el contingut sexual i el llenguatge obscen.
- **Drogues**: Representa el contingut de drogues i alcohol.
- **Discriminació**: Representa el contingut de discriminació i odi.
- **Joc**: Representa el contingut de joc i d'aleatorietat.

**Jugar no té per què ser incompatible amb educar.**



**GENERALITAT VALENCIANA**  
**CONSELLERIA DE CULTURA,**  
**EDUCACIÓ I ESPORT**

